

Chat en cage

Sur l'écran de l'ordinateur, nous avons un canard sur un jeu de baseball.

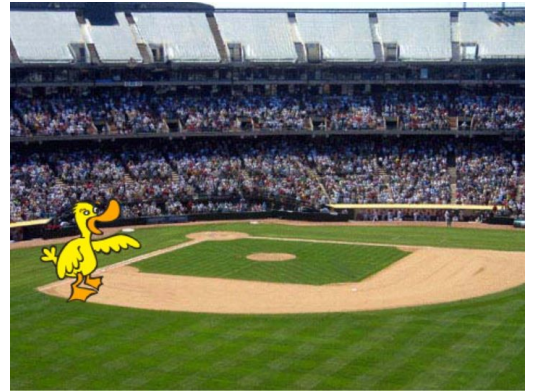
Comment programmer pour que, lorsqu'on clique sur le drapeau vert, le canard pose une question (Voulez-vous jouer avec moi ?) si vous tapez « il répond : Le jeu va commencer, si vous tapez « non » il réponds : Au revoir.

1° Préparer la scène

Créer l'arrière-plan comme sur l'image ci-contre.

Ajouter le lutin « baseball-field ».

Placer le lutin « Duck » comme sur l'image ci-contre.

**2° Scénario**

Quand on clique sur le drapeau vert, le lutin pose la question « Voulez-vous jouer avec moi ? » si la réponse est oui alors dire « Le jeu va commencer », si la réponse est « non » dire « Au revoir »