



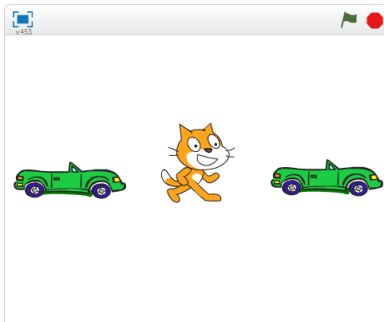
Programmation sous Scratch

Niveau : ★★ - Durée : 20 min.

Aujourd'hui...

Exercice 6 : Détecter une collision entre lutins !

1. Réalisez la scène suivante en ajoutant 2 autres lutins identiques (catégorie : Transport)



2. Saisissez le programme ci-dessous et validez son fonctionnement



3. Proposez une modification du programme afin d'obtenir le résultat ci-dessous :



- Effectuer un test « Si... alors » sur la couleur (CAPTEURS).

- dire Aïe ! pendant 0.1 secondes