

Cheval répéter indéf costume

Sur l'écran de l'ordinateur, nous avons un cheval.
Comment programmer pour que, lorsqu'on clique sur le drapeau, le cheval avance en bougeant.

1° Préparer la scène

Choisir l'arrière-plan « désert » de la bibliothèque.
Ajouter le lutin « horse-1b »
Placer le lutin cheval comme sur l'image ci-contre.

**2° Scénario**

Quand on clique sur le drapeau, le cheval va à la position x :-11 y :-72,. Il répète indéfiniment :
basculer sur le costume horse-1b, avancer de 10, basculer sur le costume horse-1a, avancer de 10 ...