

**Chat en cage**

Sur l'écran de l'ordinateur, nous avons un chat et un cadre vert qui représente une cage.

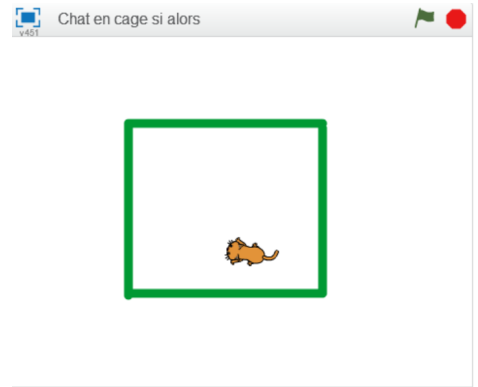
Comment programmer pour que, lorsqu'on clique sur le drapeau vert, le chat se déplace et, s'il cogne les bords de la cage, il change de direction.

**1° Préparer la scène**

Créer l'arrière-plan comme sur l'image ci-contre.

Ajouter le lutin « cat 2 ».

Placer le lutin cat comme sur l'image ci-contre.

**2° Scénario**

Quand on clique sur le drapeau vert, répéter indéfiniment avancer de 10. Si le lutin touche la couleur verte du bord, alors le lutin recule et tourne de 45°