

FICHE 12

Créer ses propres blocs dans *Scratch*

Consigne : Pour chacun de ces programmes :

- écris, à côté de l'illustration, ce que fais le programme;
- programme-le à ton tour dans *Scratch* pour vérifier ta réponse.

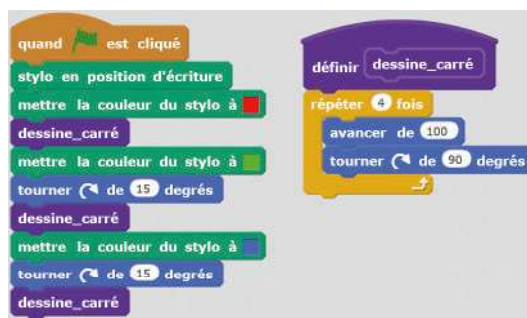
Programme 1



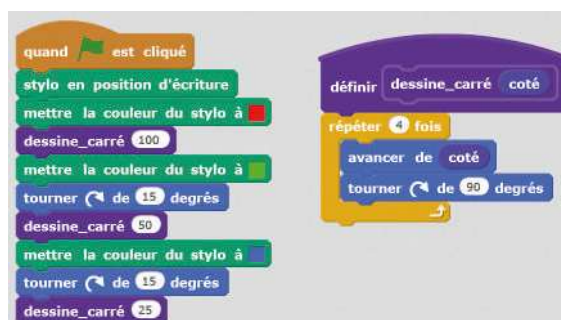
Programme 2



Programme 3



Programme 4



Programme 5

